



CAMPEONATO F1 ESPORTZY

2021



Índice

Conteúdo

1 CALENDÁRIO DE PROVAS	3
2 DEFINIÇÕES DO LOBBY	3
3 SISTEMA DE PONTUAÇÃO	3
4 PEDIDOS DE ANÁLISE DE INCIDENTES	4
5 COMISSÁRIOS DE PROVA	4
6 DIRETORES DE PROVA	4
7 PUNIÇÕES	5
8 DECISÕES SOBRE A CORRIDA	6
9 CRITÉRIOS DE DESEMPATE	6
10 Safety Car	6
11 Bandeiras	7

1 CALENDÁRIO DE PROVAS

- **Autódromo Nacional de Monza** 5 fevereiro 2021 Horário: 21h30 PT
- **Circuito de Silverstone** 12 fevereiro 2021 Horário: 21h30 PT
- **Circuito Spa-Francorchamps** 19 fevereiro 2021 Horário: 21h30 PT
- **Circuito da Catalunha** 26 fevereiro 2021 Horário: 21h30 PT

2 DEFINIÇÕES DO LOBBY

- Duração da Corrida: 50%
- Qualificação: Curta (18 minutos)
- Meteorologia: Dinâmica
- Danos: Completo
- Corte de curvas: Rígido
- Ghosting: Desligado
- Hora de Abertura do lobby: 10 minutos antes da corrida iniciar

Nota: Nesta competição **NÃO É PERMITIDO NENHUM TIPO DE ASSISTÊNCIA**

3 SISTEMA DE PONTUAÇÃO

- 1º 25 pts
- 2º 18 pts
- 3º 15 pts
- 4º 12 pts
- 5º 10 pts
- 6º 9 pts
- 7º 8 pts
- 8º 7 pts
- 9º 6 pts
- 10º 5 pts
- 11º 4 pts
- 13º 2 pts
- 14º 1 pt

DNF: Pilotos que têm DNF não pontuam, com a exceção de dar DNF depois de

ter percorrido mais km que os pilotos que ficaram atrás dele, ou seja, voltas de avanço.

Volta Rápida: 1pt, apenas os pilotos que se encontram recebem o ponto da volta mais rápida, se a mesma for feita por um piloto fora dos pontos, ninguém recebe o ponto da volta da volta mais rápida.

4 PEDIDOS DE ANÁLISE DE INCIDENTES

4.1 Reclamações

Todos os pilotos têm direito de pedir análise sobre qualquer incidente que tenha decorrido durante a corrida, para tal, todas as reclamações devem ser feitas no site oficial da competição em: www.esportzy.com até 24h depois do início da corrida existe uma área dedicada no site para os reports.

4.2 Site #pedidos-de-report

Apenas é permitido aos pilotos tanto o que pede análise como o "infrator" deixarem os seus vídeos e a sua defesa em relação ao lance, não são permitidas discussões sobre o lance em questão. Podem-no fazer em privado se assim entenderem.

4.3 Gravações de vídeo para pedido de análise

Só serão aceites imagens gravadas pelos pilotos, seja através de programas de captura ou por outros dispositivos como telemóvel, desde que tenha qualidade suficiente para discernir os elementos do jogo (como HUD e os outros carros).

Nota: Não são aceites vídeos da transmissão oficial da EsportZY. A direção da liga pode intervir também em lances de falta de desportivismo, má conduta, etc...

Qualquer tipo de difamação ou insulto feito na sua stream própria a um piloto ou equipa, mediante comprovação do mesmo, será automaticamente expulso.

5 COMISSÁRIOS DE PROVA

EsportZY: Tiago Costa, José Silva, Micael Santos

6 DIRETORES DE PROVA

EsportZY; Tiago Costa, João Pedro

7 PUNIÇÕES

No caso do incidente não ser absolvido pelos comissários de pista, será então aplicada pelo diretor de prova uma das seguintes punições de acordo com a tabela de punições.

7.1 Punições leves

O piloto em questão é punido com uma penalização de posições na tabela final da corrida de 1 a 3 posições.

7.2 Punições Médias

O piloto em questão é punido com uma penalização de posições na tabela final corrida de 3 a 6 posições.

7.3 Punições Graves

A equipa de comissários reserva-se, com decisão conjunta com a direção, o direito de retirar pontos, atribuir race ban ou exclusão do campeonato.

Reset to track: +10 segundos na classificação geral da etapa em questão, se o reset to track for automático pelo jogo, o piloto não será punido.

Nota: A qualquer punição pode ser atribuída uma Quali Ban, dependendo do comportamento do piloto.

7.4 Comportamento antidesportivo

No caso de um piloto colidir propositadamente noutro, ou for provado combinação de

resultados, este será imediatamente desclassificado do campeonato em questão e a proibição de competir nas provas de seleção da temporada seguinte.

7.5 Gravação da corrida

É obrigatório que todos os pilotos gravem a corrida, se não houver vídeo em caso de pedido de análise o piloto será punido com +20s na prova em questão, se o piloto não tiver terminado em zona de pontuação será punido com quali ban na corrida seguinte.

Nota: A direção reserva o direito de punir qualquer tipo de conduta inapropriada dos pilotos em pista caso seja constatado o mesmo.

Nota: Quando o jogo atribuir uma punição devido a bug, a mesma pode ser retirada após verificação pelos comissários de prova, deve ser enviada no discord oficial da competição na secção de #pedidos-de-análise.

8 DECISÕES SOBRE A CORRIDA

8.1 Queda de conexão

Em caso de queda de conexão seja superior a 50% da quantidade de Pilotos que estão a disputar a prova, e a prova estiver com menos de 60% concluída esta ficará anilada e será marcada uma nova data para a realização da mesma, sendo esta definida pela direção.

8.2 Queda de conexão II

No caso de existir uma queda de conexão durante a transição da qualificação para a corrida (erros de lobby) será criado um novo lobby com grelha personalizada consoante a qualificação do outro lobby, os 10 primeiros pilotos são obrigados a sair com os pneus com que se tinham qualificado, se o mesmo não se verificar o piloto será desclassificado.

8.3 Divergências de Resultados

Em caso de divergências de resultados por motivo de tela de resultado final diferente entre pilotos, fica validade como resultado oficial a tela de resultado final da transmissão.

9 CRITÉRIOS DE DESEMPATE

9.1 Atribuição do título

O título de piloto será dado ao piloto que tenha o maior número de pontos somados no final de cada temporada na sua respetiva liga.

9.1.1 Empate de pontuação

- Melhor classificação de corrida durante o campeonato. (Ex: melhor classificação do piloto A foi 5o, a melhor classificação do piloto B foi 7o, têm vantagem o piloto A).
- Quem ficou mais vezes melhor classificado. (Ex: Piloto A ficou 3 vezes em 5o e o piloto B ficou apenas 1 vez em 5o, têm vantagem o piloto A).
- O primeiro piloto a ficar melhor classificado. (Ex: o piloto A ficou em 1o na primeira etapa, e o piloto B ficou em 1o na última etapa, tem vantagem o piloto A).

10 Safety Car

Todos os pilotos devem obrigatoriamente respeitar todos os pilotos que se encontram atrás ou à frente dos mesmos. Enquanto o Safety Car estiver em pista, em todos os momentos os pilotos devem permanecer a uma distância do seu adversário entre 1 a 2 dois carros. Estes não podem circular a

uma velocidade inferior a 90km/h em qualquer momento durante o período de Safety Car.

Os pilotos devem evitar ao máximo uma condução perigosa, isto inclui travagens súbitas ou perigosas para os outros pilotos. É expressamente proibido qualquer piloto se colocar em AI. Na eventualidade de um piloto ser dobrado sobre condições de Safety Car, este quando o Safety Car estiver a terminar deve posicionar-se em pista de forma que não prejudique os pilotos que estejam a dobrar em qualquer momento algum, permitindo assim a passagem dos carros mais rápidos.

10.1 Limites de Pista

Todos os pilotos têm obrigatoriamente de se manter dentro dos limites da pista pelo menos com duas rodas. Os limites da pista são definidos pelas linhas brancas e não pelos kerbs. Ganhar tempo ao cortar curvas não é permitido, todos os pilotos que forem vistos pelo grupo de comissários, consecutivamente a abusarem dos limites da pista poderão ser penalizados ou até desclassificados do evento.

11 Bandeiras

Todas as bandeiras no F12020 têm o mesmo significado que na vida real, neste caso o regulamento funciona da mesma forma.